

L.G. ANIMALS REP – Anleitung zur Reparatur von 3D Zielen

L.G. Animals Rep, das 2 Komponenten Polyurethan-Schaumsystem, dient der Reparatur von teilweise stark beanspruchten Stellen von 3D-Zielen, wie etwa die Killzone.

Eckdaten zum Material und den benötigten Hilfsmitteln:

Komponente A = Polyol

Komponente B = Isocyanat (Achtung: gesundheitsgefährdend)

Mischungsverhältnis: 2 : 1 (2A:1B)

Hinweis: Halten Sie das Mischverhältnis möglichst genau ein, da sich kleine Änderungen im Milligramm Bereich bereits auf das Verhalten des Materials auswirken. Das Schaumgemisch dehnt sich auf das ca. **5fache** seines Ursprungsvolumens aus. Daher immer kleine Menge verarbeiten. Unbedingt Schutzhandschuhe tragen.

Lager-/Raumtemperatur: > + 15 °C

Empfohlene Hilfsmittel:

- 2 saubere Gefäße
- Spatel zum Mischen
- Schutzhandschuhe
- Waage
- Stanley-Messer
- Taschenrechner
- Marker oder Stift
- Eventuell Schnellschleifer
- Spray/Lack zum Bemalen

Die Reparatur bitte nur in gut belüfteten Räumen oder im Freien durchführen, da durch den Schäum-Vorgang gesundheitsgefährdende Dämpfe entstehen. Es ist ratsam, vor der Reparatur einen Probendurchgang zu machen, um mit dem Verhalten des Schaumes vertraut zu werden.

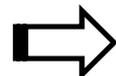
Schritt 1: Zuerst die zu reparierende Stelle großzügig aushöhlen und säubern. Es dürfen keine losen Schaumreste mehr vorhanden sein. Das 3D Ziel stabil positionieren, so dass die entstandene Mulde nach oben schaut, um ein sicheres Befüllen zu garantieren.

Schritt 2: Ein sauberes Gefäß auf die Waage stellen, die Waage auf 0 setzen und die gewünschte Menge von **Komponente A** in das Gefäß füllen.

Die Waage wieder auf 0 setzen und nun die **Komponente B** in dasselbe Gefäß beimengen.
Wichtig: B hat die halbe Menge von Komponente A (zB: A = 200 g, B = 100 g).

Schritt 3: Die 2 Komponenten nun ca. 30 Sekunden mit dem Spatel kräftig durchmischen, sodass eine homogene Masse entsteht.

Schritt 4: Das Schaumgemisch gleichmäßig in das Loch füllen, damit sich der Schaum ebenmäßig verteilt. Immer bedenken, dass sich das Material auf das ca. 5fache ausdehnt. Nach ca. 60 Sekunden beginnt die Ausdehnung. Es dauert ca. 20 Minuten, bis das Material ausgehärtet ist.



Schritt 5: Nun das überschüssige Material mit einem Stanley-Messer entfernen, sodass sich glatte Übergänge bilden und die ausgebesserte Stelle sich der Form des 3D Zieles anpasst.

Schritt 6: Falls die Reparatur an der Killzone durchgeführt wurde, können Sie das Kill mit einem Stift an der reparierten Stelle nachzeichnen und mit einem Schnellschleifer nachfahren. Dadurch erhalten Sie Vertiefungen wie am Original-Kill.

Schritt 7: Abschließend die reparierte Stelle noch mit einem Spray in der Farbe des Zieles bemalen und trocknen lassen. Die Reparatur ist nun abgeschlossen und Sie können die Stelle wieder wie gewohnt beschießen.

Gutes Gelingen wünscht

Familie Leitold & Team



L.G. Animals - 3D Ziele

Die Verwendung erfolgt auf eigenes Risiko. Wir haften für keine entstandenen Sach- oder Personenschäden.

